



NOSAUKUMS: LIDMAŠĪNAS AVĀRIJA

MĀCĪBU MĒRĶI

- Izprast fizikas pamatjēdzienus;
- Pārskatīt fizikālos pamatlielumus – ātrumu, paātrinājumu, attālumu, enerģiju, spiedienu, spēku utt.;
- Izprast, kā pielietot fizikālos lielumus, lai atrisinātu fizikālās problēmas – kvalitatīvi un kvantitatīvi;
- Uzzināt par vienu no pirmajiem aviācijas inženieriem Bulgārijā izgudrojumiem.

IZLAUŠANĀS ISATABAS SPECIFIKA:

Nepieciešamais laiks: 60 minutes

Mērķa grupa: 15 gadu veci skolēni

Dalībnieku skaits: 25-26

Līmenis 9. klase – Vispārējā vidējā izglītība

STEAM priekšmeti

Fizika - mehānika
Tehnoloģija – Aerodinamika un aviācija

ESCAPE ROOM SCENĀRIJA GALVENIE PUNKTI:

- Kas ir dalībnieki?

Mīklu risināšanā tiek izvēlēta visa klase skolēnu.

- Kāda ir viņu misija?

Viņu uzdevums ir atrisināt mīklas, lai novērstu lidmašīnas, kurā viņi iekāpj, notriekšanu.

ESCAPE ROOM NEPIECIEŠAMIE MATERIĀLI:

- Pildspalvas/zīmuļi Papīra marķieri
- Papīra maisiņi/mapes – 5 katrai grupai ar materiāliem katrai puzzlei

Drukāts teksts katrai grupai

