



TITLE: LE TRÉSOR ROMAIN

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

Utiliser des mosaïques romaines pour jouer avec les formes et appliquer les règles de calcul des aires et des périmètres.

Appliquer quelques théorèmes de géométrie plane.

Présenter certaines des mosaïques romaines les plus célèbres de Pompéi.

SPÉCIFICITÉS DE L'ESCAPE ROOM :

Temps nécessaire : 1 heure

Groupe cible : 12/13 ans

Nombre de participants : 8

Niveau : intermédiaire

Matières STEAM couvertes : Géométrie, histoire et art

POINTS CLÉS DU SCÉNARIO DE L'ESCAPE ROOM :

- **Qui sont les participants ?** Un archéologue a été accueilli dans votre école pour étudier un ancien trésor romain, à l'abri des regards indiscrets. De nombreuses personnes sont intéressées par le trésor, et un collectionneur sans scrupules veut le voler. Vous serez les alliés de l'archéologue qui, après avoir été enlevé, vous a laissé la tâche de sauver le trésor !
- **Quelle est leur mission ?** L'archéologue a été kidnappé mais a laissé un indice pour sauver le trésor. Vous avez une heure avant que le collectionneur ne s'en empare !

MATÉRIAUX PRINCIPAUX DE L'ESCAPE ROOM :

1. Un message vidéo de votre rival dans la course au trésor
2. Les tirages de quelques reproductions de mosaïques romaines antiques
3. Quelques (fausses) vieilles pièces de monnaie et un endroit pour les enterrer !

