



ЗАГЛАВИЕ: МОНА ЛИЗА Е ИЗЧЕЗНАЛА!

ПЕДАГОГИЧЕСКИ ЦЕЛИ:

- Прилагайте физически понятия, свързани със светлината (възприятие, източници, сенки и т.н.), научени в клас.
- Развийте интердисциплинарно мислене, като наблюдавате художествени произведения с научен поглед.
- Работете в екипи за решаване на проблеми, докато работите под напрежение.
- За да откриете основни произведения на историческото и културно наследство и свързаните с тях художествени практики (напр. Жорж ДЕ ЛА ТУР и техниката на светене)

СПЕЦИФИКА НА ЕСКЕЙП СТАЯТА:

Необходимо време: 1 час

Целева група: 12-14 годишни

Брой участници: 5-7

Ниво: Средно

Обхванати теми на STEAM:
Физика, изкуство, история

КЛЮЧОВИ ТОЧКИ НА СЦЕНАРИЯ НА ЕСКЕЙП СТАЯТА:

• Кой са участниците?

Като част от екскурзия след училище, учащите (на възраст 12-14 години) отиват в Лувъра, за да обиколят музея.

• Каква е тяхната мисия?

Мисията на играчите е да решат всички загадки, поставени в стаята. Решавайки тези гатанки, те ще достигнат до крайната цел: да намерят мястото на скривалището на "Джокондата" на Леонардо да Винчи за 60 минути.

ОСНОВНИ МАТЕРИАЛИ ЗА ЕСКЕЙП СТАЯТА:

- Въвеждащо видео с таймер за 60 минути
- Видео от камера за наблюдение с последна улика
- 6 работи със съответните етикети
- Шкаф (с репродукция на Мона Лиза)
- Документ, обясняващ как да използвате флаш код
- 2 стола
- Бюро с компютър (с възможност за поставяне на USB ключ)
- Маса с таблет с приложение Mirage Make и лист с кръстословици
- Книга с лист с кръстословици (отпред и отзад) се вмъкна
- USB ключ (с електронна таблица и криптиран файл и връзка към виртуалния катинар)
- Тетрадка и химикалка за водене на бележки

