

Αποκομισθείσα Εμπειρία - Ιταλία



Παιδαγωγικά Δωμάτια Απόδρασης; Η ομάδα του έργου STEAMER βρήκε το κλειδί!

Ένας από τους εκπαιδευτικούς που προσκλήθηκαν στην Επιμορφωτική και Ενημερωτική Εκδήλωσή περιέγραψε το έργο μας με πολύ συνοπτικό τρόπο ως εξής: «Είναι απίστευτο! Συγχαρητήρια!» Αυτό το σχόλιο μας γέμισε με ικανοποίηση!

Ο στόχος ήταν σαφής από την αρχή: να βρεθεί η σωστή μέθοδος και οι πόροι για να συνδυαστεί, αφενός, η δημιουργικότητα, η περιέργεια, η φαντασία, το μυστήριο και η διασκέδαση και, αφετέρου, η «αυστηρότητα» των μαθημάτων STEAM. Η διαδρομή για την επίτευξη αυτού του στόχου ήταν μια συναρπαστική περιπέτεια!

Από την πρώτη συνάντηση στο Παρίσι, φάνηκε ότι η ομάδα διέθετε πολλές ικανότητες. Για εμάς, που συμμετείχαμε για πρώτη φορά σε ένα πρόγραμμα Erasmus+, η εμπειρία των εταίρων ήταν πολύτιμη για να κατανοήσουμε όλους τους μηχανισμούς και να μπούμε αμέσως στο νόημα του έργου.

Αρχικά, διεξήγαμε μια εκτενή έρευνα, η οποία οδήγησε στο πρώτο παραδοτέο, τον «Παιδαγωγικό Οδηγό». Αυτό ήταν επίσης ένα σημαντικό βήμα για να μελετήσουμε εις βάθος τα Δωμάτια Απόδρασης, τις καλύτερες πρακτικές παγκοσμίως και τις ευκαιρίες για μια προσέγγιση της διδασκαλίας που βασίζεται στο παιχνίδι. Παρόλο που πολλά πράγματα ήταν ήδη ξεκάθαρα για εμάς, το έργο που επιτελέστηκε χρησίμευσε στην ανάλυση κάθε πτυχής με μεγάλη ακρίβεια και στην εύρεση νέων προοπτικών.

Τότε ήρθε η ώρα για τον «Οδηγό Δημιουργίας Δωματίων Απόδρασης», με τον οποίο φτάσαμε στην καρδιά του έργου! Πιστεύουμε ότι η ευκαιρία να συνδυάσουμε πολύ διαφορετικές αλλά και συνεργιστικές δεξιότητες, μας



επέτρεψε να δημιουργήσουμε ένα πολύ χρήσιμο εργαλείο, ικανό να αντιμετωπίσει το θέμα με έναν πολύ ενδιαφέροντα τρόπο, δίνοντας ένα ευρύ όραμα και μια σαφή σειρά πόρων στους μελλοντικούς χρήστες του έργου STEAMER.

Αντιμέτωποι με την Ενότητα Ηλεκτρονικής Μάθησης αναρωτηθήκαμε πώς να προσθέσουμε το εκπαιδευτικό κομμάτι που να είναι ταυτόχρονα διασκεδαστικό για τους συμμετέχοντες των Δωματίων Απόδρασης. Ο στόχος ήταν να εισάγει τους συμμετέχοντες στο μυστηριώδες και συναρπαστικό δωμάτιο, προσφέροντας σε κάθε μάθημα ένα επιπλέον στοιχείο και προτάσεις για την εύρεση της λύσης του καθενός, ακριβώς όπως σε ένα Δωμάτιο Απόδρασης! Τα σχόλια που λάβαμε στη φάση των πιλοτικών δοκιμών επιβεβαιώνουν ότι η διαδρομή που δημιουργήθηκε είναι πλήρης, διεξοδική και ενδιαφέρουσα.

Η διαδικασία για τη δημιουργία των «Δωματίων Απόδρασης STEAMER» ήταν σίγουρα το πιο διασκεδαστικό κομμάτι! Αναδείξαμε τη φαντασία μας και το πάθος μας για τους γρίφους, τις ιστορίες και το μυστήριο! Το να φανταστούμε τα Δωμάτια Απόδρασής μας σε πραγματικούς χώρους Ευρωπαϊκής πολιτιστικής κληρονομιάς και να τα συνδέσουμε με πραγματικούς χαρακτήρες ήταν μια απίστευτα συναρπαστική διαδικασία. Το αποτέλεσμα μας επιτρέπει να προσφέρουμε μια διεπιστημονική και ελκυστική προσέγγιση, για μια γεμάτη εμπειρία με προτάσεις για τους μαθητές. Πιστεύουμε ότι οι εκπαιδευτικοί και οι χρήστες που θα χρησιμοποιήσουν αυτά τα έτοιμα-προς-χρήση Δωμάτια Απόδρασης θα ενθουσιαστούν. Κατά τη διάρκεια της Επιμορφωτικής και Ενημερωτικής μας Εκδήλωσης, η παρουσίαση αυτών των υλικών άφησε άφωνους όλους τους εκπαιδευτικούς, οι οποίοι ενθουσιάστηκαν και ανυπομονούσαν να μάθουν κάθε λεπτομέρεια, προσπαθώντας να φανταστούν τον ενθουσιασμό που θα έδειχναν και οι μαθητές τους.

Η διαδικασία παραγωγής της Γεννήτριας Δημιουργίας Δωματίων Απόδρασης ήταν απλά καταπληκτική! Η ερευνητική εργασία ήταν γεμάτη προκλήσεις, ωστόσο ο στόχος μας ήταν να βρούμε πληροφορίες και ιδέες που ήταν παραστατικές και καθηλωτικές. Αν κρίνουμε από το αποτέλεσμα, πιστεύουμε ότι άξιζε τον κόπο! Είναι μια πολύ πλούσια βάση δεδομένων, όπου η φαντασία, η δημιουργικότητα και το πάθος μας για ιστορίες και γρίφους έχουν συγκλίνει! Τι θα μπορούσε να είναι πιο συναρπαστικό για έναν εκπαιδευτικό που αναζητά έμπνευση; Δεν νομίζω ότι υπάρχει άλλη πλατφόρμα όπου μπορείτε να πάρετε τόση έμπνευση, ιδέες για ιστορίες και ταυτόχρονα πληροφορίες για χαρακτήρες, πραγματικά γεγονότα που σχετίζονται με τα μαθήματα STEAM, τις ανακαλύψεις και τους γρίφους. Εκτιμήσαμε το έργο του συνεργάτη που ανέπτυξε την ιστοσελίδα, η οποία χάρη στα φίλτρα, σας επιτρέπει να κάνετε μια πολύ στοχευμένη αναζήτηση. Πιστεύουμε ότι είναι εξαιρετική για έναν εκπαιδευτικό, καθώς λάβαμε μεγάλη εκτίμηση από τους εκπαιδευτικούς που συμμετείχαν στην εκδήλωσή μας και είδαν αυτό το εργαλείο.

Το έργο STEAMER ήταν μια συναρπαστική περιπέτεια! Ήταν μια ευκαιρία να συνεργαστούμε με μια ενωμένη και ικανή ομάδα! Ευχόμαστε ο ενθουσιασμός μας να μεταφερθεί στα αποτελέσματα που παρήγαγε το έργο μας... και είμαστε βέβαιοι γι' αυτό!

