



## 6. На какво трябва да обърнете внимание в мерките за безопасност и/или правилата?

Повечето учители не са идентифицирали много мерки за безопасност по време на тестовете. Причината е, че повечето тестове се провеждат в класна стая и по този начин вече са пригодени за настаняване на деца.

Въпреки това бяха повдигнати няколко точки:

Основната цел беше да се уверите, че не използвате крехки или наистина малки материали, тъй като съществува риск от счупване и/или загуба на парчетата в класната стая. Използването на електронни устройства, смартфони, таблети, компютър и др. трябва да се следи отблизо от учителя.

Следвайки инструкциите, предоставени в шаблона за основни инструкции на играта, учителите също трябваше да се уверят, че учениците не са използвали неправилно или не са счупили някой от материалите/реквизиите, че са върнали всичко на мястото си, след като са ги използвали.

Всяко насилие или спорове между играчи по време на ескейп стаята бяха забранени и вместо това беше насърчавано сътрудничеството.

Друг момент е да се изясни, че някои места са забранени и че няма нужда да нарушавате нищо, за да го отворите. Обикновено не трябва да има търсене над дъските на тавана, да не се рови в „забранени“ килери за съхранение, да не се отварят прозорци и да не се катерят по первазите и т.н..

Тъй като фазата на тестване беше водена по време на Covid, някои учители също включиха правила за социално дистанциране в ЕС.

И накрая, затварянето на вратата на стаята наистина е предмет на дебат.

Въпреки това, в случай на реално затваряне на вратата, копие на ключа трябва да бъде достъпно по всяко време и видимо в случай на авария (пожарна



аларма и др.). Учителят може да обясни защо копието е налично, ако е необходимо.