



V. DOVE TROVARE RISORSE ONLINE, COME CREARE?

Un designer di Escape Room può trovare online molte risorse utili per il suo progetto o crearle in modo "artigianale", semplicemente guardando gli oggetti che lo circondano con occhi diversi.

Uno degli aspetti fondamentali è saper utilizzare modi curiosi e inaspettati per veicolare enigmi. Ma questo può diventare un lavoro molto divertente, iniziando a usare un po' di immaginazione e creatività.

Ad esempio, immaginando una Escape Room ispirata ad Alice nel Paese delle Meraviglie, quali potrebbero essere alcuni oggetti caratteristici? Il designer può essere ispirato dal film di Walt Disney! Basterà una rapida ricerca di immagini su Google per trovare qualche ispirazione:

- I biscotti che il protagonista mangia per crescere e restringersi;
- Le teiere e le tazze del Cappellaio Matto
- Le carte della Regina di Cuori



Alice nel Paese delle Meraviglie - I biscotti



Alice nel Paese delle Meraviglie - Alice e il
Cappellaio Matto



Alice nel Paese delle Meraviglie - Le carte e
le rose

Questi oggetti, facilmente reperibili, possono consentire molte personalizzazioni, giocando ad esempio su enigmi che in qualche modo riguardano colori, composizioni chimiche, formule e teoremi fisici, formule matematiche, frasi da decifrare o tradurre da un'altra lingua, rebus matematici, e tanto altro.

Non mancano gli strumenti online che possono facilitare la creazione di enigmi, come i portali:

- futureboy.us/
- fontmeme.com
- en.anagramme-expert.com
- festisite.com
- anamorphosis.com
- indigoimage.com

Non solo gli oggetti, ma anche le immagini possono essere ottimi strumenti da utilizzare e allo stesso tempo possono creare collegamenti con i materiali STEAM di E.R.! Ad esempio, pensando ad alcuni personaggi o momenti del film:

- il **gatto del Cheshire** potrebbe essere utile per parlare delle **fasi lunari**;
- la caduta di Alice nella **tana del coniglio**, che segna il passaggio nel mondo delle meraviglie, può essere il pretesto per parlare della **caduta delle tombe**;
- il **Bruco**, che invita a mangiare Alice a mangiare la **quantità esatta di un fungo** per trovarne la **giusta dimensione**, può far parlare di **misure e proporzioni**;
- Capitan Libeccio con la sua quadriglia in riva al mare poteva far parlare di moto ondoso, liquidi e maree;
- La **corsa** di Alice per raggiungere il Bianconiglio può far parlare di **distanza, tempo e velocità**.

Per rappresentare questi concetti, oggetti e personaggi, vengono in aiuto al designer alcuni portali che offrono tante immagini scaricabili gratuitamente. Ecco alcuni portali che consentono di farlo:

- unsplash.com
- freepik.com
- pixabay.com
- flickr.com
- freeimages.com
- fotomelia.com
- 500px.com

- bigfoto.com

Creare un buon effetto sonoro aiuta anche a creare un ambiente credibile e coinvolgente! Numerosi sono i siti dove il designer può trovare musica da scaricare, suoni, effetti sonori e testi vocali. Ecco qui alcuni di loro:

- mynoise.net
- noises.online
- warmplace.ru
- ttsdemo.com
- voicechanger.io

Ma non ci sono solo risorse online! Come accennato all'inizio dell'articolo, la creatività e la manualità possono essere altrettanto importanti e preziose!

Di seguito un esempio di come rendere un oggetto semplice come una candela portatore di messaggi segreti

FASI:



1) Necessari: Una candela, un foglio di carta dove scrivere il messaggio, le forbici, un accendino



2) La candela deve poter permettere l'estrazione dello stoppino dal fondo



3) Candela e stoppino



5) Ripristinare lo stoppino e fissarlo alla candela scaldando leggermente la parte metallica, in modo che aderisca bene alla cera.



4) Scrivi il messaggio e arrotolalo attorno a uno stuzzicadenti lungo. Quindi, inseriscilo nella candela.

6) La candela sembra essere un normale oggetto di scena, ma al suo interno nasconde un segreto!

NB Meglio non mettere a disposizione accendini in camera! Se la candela è accesa, il messaggio verrà distrutto!