

Модул за електронно обучение

Създаване на отворен път



Прочетете следния пример. Мислите ли, че това е отворен път? Ако това не е отворен път, направете корекции в сценария, за да го създадете.

Пъзел 1: Лабиринт, където трябва да освободите ключ, който се използва за отваряне на сейф. Сейфът съдържа част от пъзел.

Пъзел 2: Книга с празна скрита хартия в нея. За тази следа се използва фенерче. Върху хартията има рисунка на пъзел. Отрежи го!

Части от пъзела са разпръснати на маса. Използвайте парчето от пъзел 1 и парчето от пъзел 2 заедно с останалите парчета. Поставете ги заедно, за да получите кода за отваряне на вратата. Кодът е 942.

Пъзел 3: На вратата над ключалката можете да намерите карта А. Карта А ви дава кода за ключалката на вратата.

Карта А

6	8	2
6	1	4
2	9	6
7	3	8
7	8	9

Една цифра е правилна и на място.

Една цифра е правилна, но неправилно поставена.

Две цифри са правилни, но поставени неправилно.

Нищо не е правилно.

Една цифра е правилна, но неправилно поставена.