

# E - Learning Module



## Play-testing and assessment with adjectives.

Ripercorri i criteri utilizzati per testare le Escape Rooms didattiche e trova un aggettivo che descriva al meglio i criteri scelti. Le parole sono positive e piacevoli?

Se Sì, significa che non sei l'unico che vivrà una grande avventura nella tua Escape Room!

**Obiettivi di apprendimento** - esigenze curriculari **collegate**, gruppo target appropriato?

**Gli enigmi** - **complicati, coinvolgenti**?

**La storia:** **emozionante, coinvolgente**?

**Il tema della stanza:** **innovativo, vivace**?

**L'arredamento della stanza** - **allineato** alla storia, **suggestivo**?

