

Ενότητα ηλεκτρονικής μάθησης

Δοκιμή παιχνιδιού και αξιολόγηση με επίθετα

Ελέγξτε τα κριτήρια που χρησιμοποιούνται για τον έλεγχο των εκπαιδευτικών δωματίων διαφυγής και βρείτε ένα επίθετο που περιγράφει καλύτερα το κριτήριο που επιλέξατε.

Είναι οι λέξεις θετικές και ευχάριστες;

Εάν ΝΑΙ, αυτό σημαίνει ότι δεν θα είστε οι μόνοι που θα έχετε μια υπέροχη περιπέτεια στο δωμάτιο διαφυγής σας!

Μαθησιακοί στόχοι - είναι **συνδεδεμένοι** με τις ανάγκες του προγράμματος σπουδών, η ομάδα στόχος είναι **κατάλληλη**;

Τα παζλ - είναι **δύσκολα, ενδιαφέροντα**;

Η αφήγηση - είναι **συναρπαστική, εμπυθιστική**;

Το θέμα του δωματίου - είναι **καινοτόμο, χαρούμενο**;

Η διακόσμηση του δωματίου - είναι **ευθυγραμμισμένη** με την αφήγηση, **εντυπωσιακή**;

