

E - Learning Module

Gestire la difficoltà del gioco

 Come puoi adattare la difficoltà alla varietà delle abilità degli studenti?

 Quali fattori del gioco devono essere adattati per gestire la difficoltà?
Elencane almeno tre e fornisci una spiegazione.

 Quali affermazioni sono vere e quali sono false?

1. I percorsi multi-lineari rendono il gioco più difficile.

2. Lasciare che gli studenti scelgano la difficoltà potrebbe demotivarli.

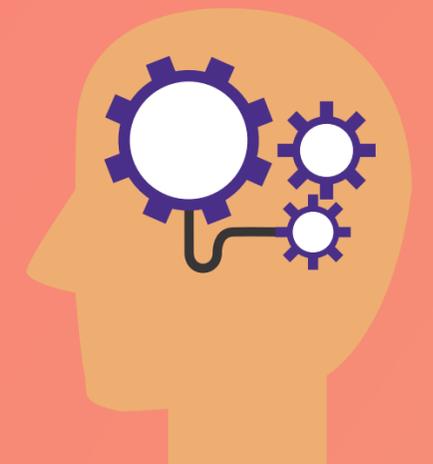
3. Il gioco dovrebbe sempre iniziare con l'enigma più difficile.

4. Il legame tra un indizio e un enigma non dovrebbe essere troppo evidente.

5. Gli indizi più importanti dovrebbero essere i più difficili da trovare.

V

F



E - Learning Module

Gestire la difficoltà del gioco

-  Come puoi adattare la difficoltà alla varietà delle abilità degli studenti?
-  Quali fattori del gioco devono essere adattati per gestire la difficoltà?
Elencane almeno tre e fornisci una spiegazione.
-  Quali affermazioni sono vere e quali sono false?

1. I percorsi multi-lineari rendono il gioco più difficile.
2. Lasciare che gli studenti scelgano la difficoltà potrebbe demotivarli.
3. Il gioco dovrebbe sempre iniziare con l'enigma più difficile.
4. Il legame tra un indizio e un enigma non dovrebbe essere troppo evidente.
5. Gli indizi più importanti dovrebbero essere i più difficili da trovare.

V	F
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

