

E - Learning Module

Atvērtā ceļa izveide



Read the following example. Do you think it is an open path? If it is not an open path, make adjustments to the scenario to create one.

1.uzdevums: Labirints, kurā ir jāatrod atslēga, lai atvērtu seifu. Seifā atrolas puzles gabaliņš.

2.uzdevums: Grāmata, kurā ir paslēpta tukša papīra lapa. Ar UV gaismas palīdzību uz šī papīra ir jāšaredz puzles gabaliņa zīmējums. Tas ir jāizgriež.

Uz galda ir izbērti puzles gabaliņi. Salieciet tos kopā, izmantojot arī pirmajā un otrajā uzdevumā iegūtos gabaliņus. Kopā tie izveidos attēlu ar kodu, kas ir 942.

3.uzdevums: Uz durvīm virs slēdzenes atrodas A karte. Uz tās ir kods, ar kura palīdzību var atslēgt durvis.

A karte

6	8	2	Viens cipars ir pareizs un savā vietā;
6	1	4	Viens cipars ir pareizs bet ne savā vietā;
2	9	6	Divi cipari ir pareizi, bet ne savā vietā;
7	3	8	Nekas nav pareizi;
7	8	9	Viens cipars ir pareizs, bet ne savā vietā.