

# Module d'e-learning

## Création d'un parcours ouvert



Lisez l'exemple suivant. Pensez-vous qu'il s'agit d'un parcours ouvert ? Si ce n'est pas un parcours ouvert, modifiez le scénario pour en créer un.

**Puzzle 1:** Un labyrinthe dans lequel vous devez libérer une clé qui sert à ouvrir un coffre-fort. Le coffre-fort contient une pièce de puzzle.

**Puzzle 2:** Un livre avec un papier vierge caché à l'intérieur. Une lampe de poche est utilisée pour cet indice. Le papier porte le dessin d'une pièce de puzzle. Découpez-le !

Les pièces du puzzle sont dispersées sur une table. Utilisez la pièce du puzzle 1 et la pièce du puzzle 2 avec les autres pièces. Placez-les ensemble pour obtenir le code d'ouverture de la porte. Le code est 962.

**Puzzle 3:** Sur la porte au-dessus de la serrure, vous trouverez la carte A. La carte A vous donne le code de la serrure de la porte.

Carte A			
6	8	2	Un numéro est correct et bien placé
6	1	4	Un numéro est correct mais mal placé.
2	9	6	Deux numéros sont corrects mais mal placés.
7	3	8	Rien n'est correct
7	8	9	Un numéro est correct mais mal placé.