




# Модул за електронно обучение



## Анализ на учащия

 Защо е важно да анализираме учащите, преди да създадем Escape игра?

 Какво трябва да имате предвид за учащите по отношение на техните когнитивни умения и предварителни знания?

 Какви биха могли да бъдат някои преподавателски стратегии за юноши?

1. Използване на групова дискусия или ролева игра за изясняване на ценностите.
2. Не обяснява научната терминология.
3. Споделяне на вземане на решения, когато е възможно.
4. Подхождайки към тях с уважение.
5. Държи се като авторитет.

T	F
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



Erasmus+

This project is funded by the European Union.