E - Learning Module
Controlla il tuo ambiente sonoro

Testa l'Escape Room

Fai una prova concreta e rispondi alle seguenti domande:

- I giocatori sono stati coinvolti nell'atmosfera attraverso la musica o gli effetti sonori?
- L'ambiente sonoro ha un ruolo nella missione?
- I giocatori sono stati disturbati dall'atmosfera sonora durante il gioco?

Erasmus+
This project is funded by the European Union.