E - Learning Module
Verifica la tua Escape Room

La realizzazione dell'Escape Room

- La stanza è il luogo dove si svolge l'esperienza. Quale è il tuo spazio di gioco? Come hai delineato lo spazio di gioco? Dettaglia la tua risposta.

- Gli oggetti contribuiscono all'ambientazione e agli enigmi, devono essere coerenti con la storia. In base al numero di enigmi e alla superficie della stanza, quanti oggetti hai? Sono abbastanza forti? Come potranno i giocatori identificarli (elementi impostati o enigmi)? Spiega le tue scelte.

- Gli effetti speciali contribuiscono all'atmosfera; possono generare emozioni nei giocatori o attirare la loro attenzione. Quale dei seguenti effetti hai scelto e perché: effetti sonori, luminosi, digitali e di trucco?

Erasmus+
This project is funded by the European Union.