

Модул за електронно обучение

Начини за предоставяне на съвети



Поставете отметка в квадратчетата Вярно или Грешно относно фразите по-долу:

1. Човек може да намери подсказки в Escape стая, веднага щом играта започне.
2. Подсказка може да бъде дадена от модератора.
3. Дайте подсказки, които не са нито прекалено лесни, нито твърде трудни.
4. Добре е играчът да подготви подсказка за „бърза помощ“ и по-„предизвикателна“.
5. Модераторът не трябва да е в стаята, когато дава подсказка.
6. Линейните пътеки могат да дойдат или с подсказка, или без такава.
7. Подсказките могат да бъдат свързани със STEAM.

В

Г

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐