

# E - Learning Module

## Kā dot mājienus



Atzīmējiet, vai apgalvojums ir patiess (P) vai aplams (F):

1. Mājieni atrodas istabā jau no paša spēles sākuma.
2. Spēles vadītājs var dot norādes.
3. Mājieni nedrīkst būt ne pārāk viegli, ne pārāk sarežģīti.
4. Spēles vadītājam ir noderīgi pirms spēles izdomāt divu veidu mājienus:  
vienu vienkāršu, lai varētu palīdzēt ātri, un vienu sarežģītāku.
5. Spēles vadītājam nevajadzētu atrasties istabā, dodot mājienus.
6. Lineārie ceļi var tikt veidoti ar vai bez mājiem.
7. Mājieni var būt saistīti ar STEAM.

**P**

**A**

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐