

Mīklas dizains

Lai izveidotu savu pirmo mīklu, ievērojiet šīs vadlīnijas:

- Nosakiet savus pedagoģiskos mērķus.
- Uzrakstiet klases materiāla elementu, kuru vēlaties segt
- Mēģiniet iedomāties jautājumu / vingrinājumu, kas jūs novestu pie vēlamā elementa.
- Kādu mīklu jūs varētu izvēlēties, lai uzdotu savu jautājumu / paslēptu atbildi?
- Ievietojiet jautājumu / atbildi minētajā mīklu / mīklas formātā
- Pārbaudi to un liec to pārbaudīt citiem.

