

Conception d'une énigme

Pour créer votre premier énigme, suivez ces instructions :

- Déterminez votre (vos) objectif(s) pédagogique(s).
- Notez un élément du programme que vous souhaitez couvrir
- Essayez d'imaginer une question/un exercice qui vous mènerait à l'élément souhaité.
- Quel type d'énigme pourriez-vous choisir pour poser votre question/cacher votre réponse ?
- Traduisez la question/réponse dans le format dit énigme/casse-tête
- Testez-le et faites-le tester par autrui.

