

Module d'e-learning

Journal de bord de l'Escape Room



Nom de votre équipe :
Noms des participants :

Vous êtes-vous échappé ?
Temps d'évasion :

Niveau d'excitation :
1(ennuyeux) à 5 (Wow !)

Niveau de difficulté
de 1 à 5.

Puzzle préféré :

Suggereriez-vous cette
activité à vos amis ?

un journal est
un outil très
utile pour
garder les
traces de vos ER
!

Un conseil du maître de jeu :
La lecture d'un tel journal de temps
en temps pourrait vous apporter
des conseils et des suggestions
utiles ainsi que quelques
inspirations pour la prochaine
Escape Room !

