

# GRAIN 21, Fiche n.1: Accessoires et leurres

Regardez la photo et imaginez que vous êtes dans une Escape Room. Vous avez les objets suivants :

- 1) Un tiroir verrouillé
- 2) Un vieux cahier contenant des exercices scolaires avec des taches d'encre
- 3) Un porte-plume avec des crayons, un pinceau et une plume pointue
- 4) Un sac apparemment vide
- 5) Un réveil sans piles et arrêté à 1h52
- 6) Un livre de maths
- 7) Un encrier



**Quels sont les leurres les plus probables et quels sont les objets les plus utiles?**